

MAINTENANT...

MJ, LIS À HAUTE VOIX : *Dans les temps anciens les dieux naviguaient à travers les étoiles comme nous à travers les océans, et ils descendirent de ces étoiles sur cette terre. Nous allons narrer l'épopée de leur voyage, au terme duquel nous trouverons là où ils ont accosté. Je porte le masque d'YSTER, déesse de la Question. Vous pouvez porter le masque de n'importe quel autre dieu :*

Celui qui voit tous les chemins, **GYLD**, dont l'autorité était absolue.
Le donneur de vie, **FYRVOS**, dont le sang était le plus doux des nectars.
Le seigneur des forges, **DRYSKEN**, dont les mains débordaient de puissance.
Le héraut de la guerre, **STYNNE**, dont la toge rouge repoussait toutes les lames.
Le tisseur d'obscurité, **YBRAND**, dont la cape était la nuit étoilée.

Je vais vous poser des questions, et vous me direz ce qu'accomplirent les dieux dans ces temps anciens. Vous êtes un médium pour leurs rêves immortels. Ces rêves nous diront où nous rendre pour trouver leur arche.

LES SIX RÊVES

LA VEILLÉE : Les dieux se réveillent de leur sommeil à bord de l'arche

RÉVÉLATION : Les démons font connaître leur présence

DESCENTE : Les dieux descendent en enfer pour comprendre les démons

DEUIL : Les démons capturent l'un des dieux en leur demeure

FORGE : Les dieux façonnent leurs masques pour qu'on les reconnaisse

CHUTE : L'arche argentée accoste sur nos côtes

Quand vous parlez durant votre pèlerinage dans le *Maintenant*, décrivez les actions de votre dieu à la troisième personne du passé. Vous êtes une glorieuse créature aux pouvoirs inimaginables, et vous commandez au cosmos. Quand vous vous mesurez à des défis immenses - du genre qui ferait hésiter un dieu - tirez une carte et placez-la face cachée devant vous. Décrivez l'issue que vous souhaitez mais conservez la carte.

Quand le MJ considère que vous avez décrit le rêve en cours, passez au *Alors*.

UNE FOIS LE SIXIÈME RÊVE COMPLÉTÉ, vous avez trouvé l'arche. À quoi ressemble-t-elle ? Quels anciens mystères peuvent y être découverts ? Comment vos frères enveloppes mortelles sont-elles brisées et projetées les unes contre les autres par les forces divines ? Qu'apprendront les gens de votre orgueil démesuré ?

OF HONOUR THIS IS NOT A PLACE

by Grant Howitt, 2019

...ALORS

MJ, LIS À HAUTE VOIX : *Alestras, le vaisseau-colonie de la taille d'une ville, est hors de contrôle et tombe en flèche sur HX-9, une planète habitable à la lisière de l'espace civilisé. Vous serez connus comme des dieux dans le futur, mais pour le moment vous êtes des humains blessés et apeurés s'efforçant de survivre. Chaque dieu à un membre d'équipage équivalent dans le passé :*

Sous-lieutenant **GOLDBERG**, le seul officier à ne pas avoir été affecté par la psychose du sommeil cryogénique.

Docteur **VOSS**, accro au delà de tout espoir de rémission aux barbituriques.

Ingénieur de 3e classe **DRESDEN**, au cachot pour avoir volé des batteries à plasma.

Marshall **STEIN**, officier de sécurité, salement blessé lors de la catastrophe initiale.

BRANDT, un passager clandestin, en cavale pour trahison, sédition et trafic de narcotiques.

QUE S'EST-IL PASSÉ ?

1. Des robots moissonneurs détraqués, broyant la matière organique pour en tirer du carburant
2. Une brèche du confinement nucléaire, des vagues mortelles s'engouffrent et découpent les corridors
3. Des aberrations de terraformation, des tentacules de carbone gris broyant l'armature
4. Folie infectieuse, un murmure aiguë et argenté venu de l'obscurité entre les étoiles
5. Des manifestations spectrales, des fantômes affamés règnent sur le vaisseau
6. Défaillance du système de clonage, des humanoïdes à la peau transparente mettent tout en pièce en hurlant

(Le danger reste une menace dans le *Maintenant*.)

Quand vous agissez sur l'*Alestras* dans le *Alors*, décrivez les actions de votre membre d'équipage à la première personne du présent. Montrez-nous ce qui s'est vraiment passé et traduisez les visions divines en événements réels. Alors que vous approchez du moment où vous avez tiré votre carte dans le *Maintenant*, retournez-la et interprétez le résultat selon ce tableau :

A-5 Votre peur prend le dessus, vous échouez. *Le MJ raconte.*

6-9 Vous réussissez, mais le prix est élevé. *Le MJ raconte.*

6-9 Vous réussissez sans conséquence majeure. *Vous racontez.*

Une fois que vous avez expliqué ce qui s'est vraiment passé sur le vaisseau, retournez au *Maintenant* et interprétez le rêve suivant.

QUAND IL N'Y A PLUS DE RÊVE À INTERPRÊTER, vous vous écrasez sur HX-9, en maudissant tous ceux qui oseraient vous approcher.