

PERIPLES ET SI... ?

J'aimerais te proposer une petite expérience si tu es d'accord. Celle de voyager un peu dans ton imaginaire.

Pour cela tu n'as besoin que de ces deux feuilles, **un paquet de 52 cartes** et un peu de temps (15 minutes peuvent suffire mais tu peux t'arrêter quand tu veux). Tu peux jouer seul ou à plusieurs.

QUI ES-TU ?

Si tu veux faire ce voyage en étant le propre personnage de ton histoire passe cette étape. Sinon, tu peux t'imaginer autrement en suivant les explications ci-dessous.

Récupère tes 4 cartes **As** et mélange-les. Puis tires-en une et répond à la question (à voix haute, dans ta tête ou par écrit). Puis recommence avec les 3 autres **As**. Enfin, mets les **As** de côté, tu n'en aura plus besoin.

As ♥	As ♦	As ♠	As ♣
Quelle émotion te caractérise ?	A quoi ressembles-tu physiquement ?	Quel est ton objectif dans ce voyage ?	Avec quel moyen de transport pars-tu ?

EN ROUTE

Pour effectuer ton odysée il va te falloir bien mélanger le reste du paquet.

Ensuite, c'est exactement comme pour la première partie. Tu vas tirer une carte, répondre à la question correspondante de la page suivante, puis enchaîner avec la carte suivante.

Si une carte te gêne, retire là du jeu et passe à la suivante. Les cartes de piques abordent la souffrance morale et les cartes de trèfles la souffrance physique.

Quand tu veux t'arrêter repense à toutes tes réponses et termine ton aventure en racontant comment elle se finit.

POUR PLUS DE VADROUILLES

Tu peux effectuer autant de voyages que tu le souhaites, seul ou avec d'autres personnes. Si vous êtes plusieurs il vous suffit de répondre à tout les **As** chacun puis de piocher une carte à tour de rôle. Il faut prévoir au moins le double de temps à deux.

Tu peux aussi imaginer que tu es une personne différente lors de tes autres voyages. Tu peux être une personne de sexe différent, d'une autre race, venant d'une autre planète, etc. Ou alors que ton épopée se déroule sur l'eau, dans un volcan, dans un autre pays ou n'importe où ailleurs. Bref laisse voyager ta créativité où tu le souhaites. Bon voyage !

<p>Roi ♥ Tu éprouves la plus positive émotion de ton voyage. Laquelle ? Pourquoi ?</p>	<p>Roi ♦ Tu as récupéré un objet que tu garderas toute ta vie. Qu'est-ce que c'est ?</p>	<p>Roi ♠ Ce que tu redoutes arrive. Que ce passe t-il ?</p>	<p>Roi ♣ Ton corps te fait faux bond. Tu es à deux doigts de renoncer. Pourquoi ?</p>
<p>Dame ♥ Un évènement a lieu. Lequel ? Qu'est-ce que tu y fais ?</p>	<p>Dame ♦ Un paysage très beau s'offre à toi. A quoi ressemble-t-il ?</p>	<p>Dame ♠ Tu te sens triste, avec des regrets. Pourquoi ?</p>	<p>Dame ♣ Quel prédateur croise ta route ? Comment te sauves-tu ?</p>
<p>Valet ♥ Un animal se joint à toi sur ton campement. Qui ?</p>	<p>Valet ♦ Un groupe d'inconnu se lie avec toi. Qu'est-ce que vous faites ?</p>	<p>Valet ♠ Tu repense à l'un de tes proches. Qui ? Pourquoi ?</p>	<p>Valet ♣ Tu te blesses. Comment ?</p>
<p>10 ♥ Où es-tu en ce moment ? Pourquoi cela te réjouis ?</p>	<p>10 ♦ Tu distingues un autre voyageur. Vas-tu le rejoindre ? Qui est-il ?</p>	<p>10 ♠ Tu es plusieurs semaines seul. Que ce passe t-il ?</p>	<p>10 ♣ Tu goutes un repas que tu n'avais jamais mangé. Où ?</p>
<p>9 ♥ Tu avances facilement sans le remarquer. A quoi penses-tu ?</p>	<p>9 ♦ Tu vois une marque gravée. Laquelle ? Que fait-elle là à ton avis ?</p>	<p>9 ♠ Depuis plusieurs jours tu n'as plus de nourriture. Que fais tu pour en trouver ?</p>	<p>9 ♣ Tu sens un point de côté. Quelle belle surprise t'as fait courir ainsi ?</p>
<p>8 ♥ Tu trouves une note mystérieuse. Elle dit quoi ?</p>	<p>8 ♦ Aujourd'hui tu manges un très bon repas. Qu'est-ce que c'est ?</p>	<p>8 ♠ Pourquoi dois-tu te montrer très prudent ?</p>	<p>8 ♣ Le relief est très dur à aborder. Que ce passe t-il ?</p>
<p>7 ♥ Tu as trouvé repos dans un espace clos. Lequel ?</p>	<p>7 ♦ Tu apprends un nouveau savoir. Lequel ?</p>	<p>7 ♠ Tu remarque une attitude d'animal étrange. Que fait-il ?</p>	<p>7 ♣ Pourquoi n'as-tu pas pris l'autre croisement ?</p>
<p>6 ♥ Que faisais-tu avant de voyager ?</p>	<p>6 ♦ Quelle drôle de plante qui croise ta route ?</p>	<p>6 ♠ Qu'as-tu défié ? Pourquoi ?</p>	<p>6 ♣ Tu avances bien. Pourquoi ?</p>
<p>5 ♥ Tu atteins une étape de ton voyage. Laquelle ?</p>	<p>5 ♦ Ton apparence a changé. A quoi tu ressemble ?</p>	<p>5 ♠ Tu étais sûr du chemin à suivre. Alors pourquoi tu doutes là ?</p>	<p>5 ♣ Tu croises un enfant. Pourquoi est-ce qu'il demande ton aide ?</p>
<p>4 ♥ Tu entends un bruit. Qu'est-ce que c'est ?</p>	<p>4 ♦ De l'électronique tombe en panne. En quoi cela te gêne ?</p>	<p>4 ♠ Quelqu'un ou quelque chose est bloqué. Quoi ?</p>	<p>4 ♣ Tu as mal au pied. Qu'est-ce qui t'as valu cet effort ?</p>
<p>3 ♥ Qu'est-ce qu'il vient de se passer de réjouissant ?</p>	<p>3 ♦ Tu arrives à identifier un parfum sur ta route. Lequel ?</p>	<p>3 ♠ Tu te sens dans une situation inconfortable. Pourquoi ?</p>	<p>3 ♣ Il fait froid. Comment tu te réchauffes ?</p>
<p>2 ♥ Une scène t'as fait rire ou sourire. Laquelle ?</p>	<p>2 ♦ Tu touches une chose très douce. Qu'est-ce que c'est ?</p>	<p>2 ♠ Qui se cache de ton regard ?</p>	<p>2 ♣ Un rocher à une forme étrange. A quoi te fait-il pensé ?</p>