

Comme l'hiver doit être froid pour ceux qui n'ont pas de souvenirs chaleureux

Ceci est un jeu qui se pratique en deux actes. Le premier acte dure environ 15 minutes. Une personne incarne Voyageur, les autres jouent le Chœur.

Acte 1 : l'annonce

Jouez le premier acte autour d'une table, au milieu d'un repas. Cet acte a lieu lors d'une fête annuelle, au début de l'hiver.

Voyageur

C'est bientôt l'heure de ton dernier voyage. Tu le sais depuis suffisamment longtemps pour avoir fait la paix avec ça, mais tu as mis un bon moment à en parler à tes proches.

Tu as profité de cette réunion au cœur de l'hiver pour leur dire. À toutes et tous, en même temps. Là, tout le monde est sous le choc. Il faut que tu t'occupes d'elles et d'eux.

Tu vas faire un cadeau à chacun de tes proches. Une phrase importante, un souvenir, une carte, un poème, un livre.

Demande-leur d'où viennent leurs réactions. Demande-leur ce que tu peux faire pour les apaiser. Demande-leur de quoi il et elles ont besoin.

Ton départ est inéluctable, mais ça peut ne pas être un drame.

Chœur

Vous êtes les proches de Voyageur. L'annonce vient de tomber : c'est son dernier hiver avant le grand voyage. Il ne vous reste que quelques semaines — quelques mois tout au plus — ensemble.

Vous êtes sous le choc. Vous avez des réactions variées :

Denis : C'est pas possible. C'est sûrement une erreur, un mauvais diagnostic. Franchement, ça se voit, que Voyageur est en forme. C'est pas possible qu'il disparaisse si vite.

Angèle : C'est dégueulasse ce qui arrive à Voyageur. Ça doit être la faute de son ancien travail. Ou des médecins. Ou des fabricants de pesticide. Ça va chier.

Saddie : C'est si triste comme nouvelle. Ça te donne envie de partir aussi. La vie sans Voyageur n'aura plus le même goût, elle n'aura plus que celui des larmes.

Nils : Il doit y avoir une solution. Avec les moyens modernes, ce n'est pas possible que le voyage soit inéluctable. Il suffit de chercher, de faire quelques efforts peut-être. Si tout le monde y met du sien, on va bien pouvoir résoudre la situation.

Acte 2 : le cadeau

Jouez le second acte dans un salon, entre fauteuils et canapé. Servez du thé ou de la tisane à toutes et tous. Cet acte a lieu quelques semaines après le précédent, vers la fin de l'hiver. Il dure environ 30 minutes.

Chœur

Il a bien fallu se faire à l'inéluctable.

C'est la dernière fois que vous vous voyez toutes et tous ensemble. Bientôt, Voyageur sera parti.

Il est encore temps de se dire au revoir. Il est encore temps de lui faire un dernier cadeau.

Demandez à Voyageur quel serait son dernier souhait. La dernière chose que vous pourriez faire pour lui.

Une fois qu'il l'aura exprimé, racontez-lui comment vous allez exaucer son vœu.

Donnez-vous le relais. Soutenez-vous. Ce n'est pas un concours, il n'y aura pas de gagnant. Juste un peu de chaleur pour traverser l'hiver, ensemble, une dernière fois.

Voyageur

Les au revoir sont pour bientôt. Vous êtes réunis et c'est un moment chaleureux. Tu es triste de partir, mais peut-être vaut-il mieux que ce soit dans une telle atmosphère que dans la souffrance et la peur.

Tes proches ont décidé de te célébrer avant ton départ. Ne cède pas à la mélancolie, il est encore temps de vous construire un beau souvenir ensemble. Il est encore temps de laisser un peu de toi dans leur vie, et de les laisser te porter jusqu'au bout de l'hiver.

Crédits

Un jeu de Manuel Bedouet conçu dans le cadre du défi « Traverser l'hiver »
image : Pink Sherbet Photography — Thème soufflé par Valentin Thouzeau.

L'hiver, glaçant et rude.

Il n'y a d'hiver qu'avec la certitude que le printemps viendra.

Mais quand cette certitude disparaît,

Ne reste que la chaleur de la résignation,

Et l'amour, parfois.