

Destiférés

de Bigyo'

La Peste Noire a dévasté l'Europe, tout le monde est touché : paysans, prêtres et monarques. L'apocalypse est arrivée selon l'Eglise. Au milieu des cadavres, les sectes participent à la colère Divine et incendient bourgs, villages, forêts et cultures. Les Hommes sont devenus fous mais il reste un mince espoir : atteindre les Royaumes du Vinland par delà l'Atlantique. Vous n'avez plus rien mais vous êtes en vie. Vous n'êtes plus personne mais un réfugié.

Le MJ décrira un monde malveillant envers les PJ.

- D'abord il leur fera vivre l'enfer sur un tombeau flottant, bondé, où tout manque et où la mort rôde.
- Puis c'est l'arrivée dans un Royaume situé au Canada. Il date des premières colonies vikings. Il est totalement hostile aux réfugiés notamment par crainte qu'ils soient porteurs de la peste.
- Enfin, les PJ devront reprendre leur vie en main dans un monde inhospitalier, incarné par le MJ, mélange d'influences scandinaves et nord-américaines du quatorzième siècle.

Décrivez les PJ en détails : nom, principes, rang dans la société du vieux monde.
Les PJ sont définis par 2 valeurs : **santé** et **humanité**. 5 points dans chaque au début.

Règle d'or : l'important n'est pas de savoir ce que vous savez faire, mais ce que vous êtes prêts à faire pour survivre, en sacrifiant un peu de santé ou un peu d'humanité. Éventuellement, chaque soin ou bonne action permet de récupérer un point dépensé.

Licence : Creative Commons CC BY 3.0

